

Erweiterungen zur Digitalisierung mit QGIS

Dipl. Geogr. Bernhard Ströbl

Anwendungsbetreuer GIS

Kommunale Immobilien Jena

Am Anger 26, 07743 Jena

Kommunale Immobilien Jena, IT-Service

- Dienstleister für die Stadtverwaltung
 - Server
 - Netzwerk
 - Telefonie
 - > 1000 Clients
 - Mehrere hundert Fachverfahren





Einführung

- Fortschritte der Digitalisierung in QGIS selbst:
 - Überarbeitung Fangfunktionen
 - Schnelleres Fangen
 - Topologisches Editieren
 - CAD-Digitize (*Erweiterte Digitalisierung*)
 - Zukünftig: Knotenwerkzeug (QGIS 2.14?)
- Dennoch gibt es stets Spezialfunktionen, die in QGIS selbst fehlen => Plugins
- Nutzbarkeit ist recht unterschiedlich



Installieren von QGIS-Plugins

- Suchen, ansehen etc. auf <http://plugins.qgis.org>
- Herunterladen und Installieren über *Erweiterungen – Erweiterungen verwalten und Installieren*

Erweiterungen | Alle (495)

Alle Suchen Dig

Installiert
Nicht installiert
Einstellungen

AutoTrace
cadastre
CADDigitize
CadTools
Digital Number 2 NBR
DigitizingTools
Dimensioning
Freehand Editing
JapanMesh
KLIC Viewer
LCCS3 Basic Coder
LOUIS Map Biographer
Numerical Vertex Edit
NumericalDigitize

AutoTrace

An editing tool for QGIS that allows users to 'trace' new feature geometry based on existing features

To learn how to use this plugin, see:
<http://www.lutraconsulting.co.uk/resources/autotrace>

★★★★★ 49 Bewertung(en), 33880x heruntergeladen

Kategorie: Vector
Elemente: editing,digitizing,digitising,tracing,trace,auto trace,autotrace
Weitere Informationen: [Homepage](#) [Fehlerverfolgung](#) [Quellcode-Repositoryum](#)

Autor: [Peter Wells for Lutra Consulting](#)

Alle aktualisieren Gewählte Erweiterung deinstallieren Erweiterung erneut installieren

Schließen Hilfe



CADTools

- Läuft **nicht** in QGIS 2.8
- Läuft in QGIS 2.10
- Konstruktionsfunktionen
- Kreisbögen, Splines
- Deutsche Übersetzung





CADTools – Kritik

- Seit Jahren relativ unverändert, während QGIS weiterentwickelt wurde
 - Einzelne Funktionen wurden durch das neue CAD-Digitizing (*Erweiterte Digitalisierung*) obsolet
- Ergebnisse landen z.T. auf Memory Layern und nicht im Editierlayer selbst.
- UI ist unergonomisch
 - z.B. Funktionen sind immer aktiv, auch wenn keine sinnvolle Auswahl besteht



CADTools – keine Empfehlung

- Außer eine der speziellen Funktionen wird wirklich gebraucht
- Gewöhnungsbedürftig in der Handhabung
- Nicht besonders intuitiv

DigitizingTools

- Verändern von Geometrien **in** einem Layer
z.B. *Linienrichtung ändern*
- Ergänzen die Standardfunktionen, z.B.
vorhandenen *Ring mit neuem Objekt füllen*
- Ersetzen Workarounds,
z.B. bestehende *Linie verlängern*
- Neue Funktionen, z.B. *Riss füllen*
- Deutsche Übersetzung



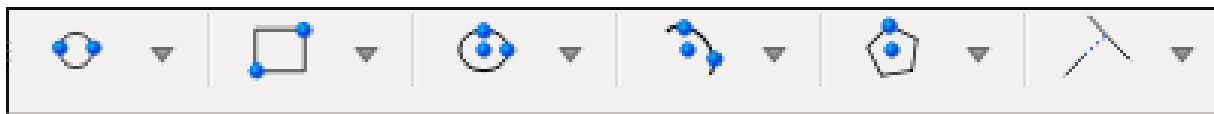


DigitizingTools – klare Empfehlung

Aber was ist die wert, wenn sie von mir kommt?

CADDigitize

- Erzeugen von Kreisen, Rechtecken
Kreisbögen, Ellipsen, regelmäßigen Fünfecken
- Verlängern von Elementen zu anderen
Elementen
- Trimmen von Elementen mit anderen
Elementen
- Ziemlich intuitiv zu bedienen
- Nur englisch



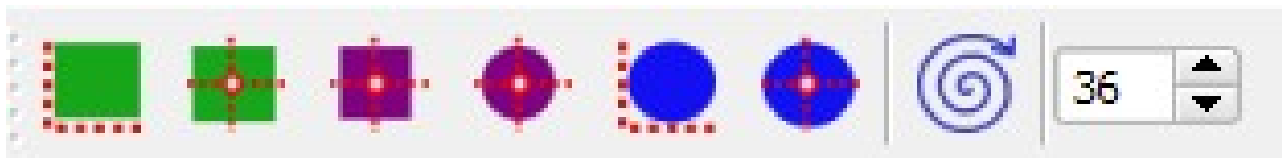


CADDigitize – Empfehlung

- Gute Bedienung
- Leider nur auf englisch

Rectangles Ovals Digitizing

- Erzeugen von Rechtecken, Kreisen, und Ellipsen
- Intuitive Bedienung
- Nur englisch



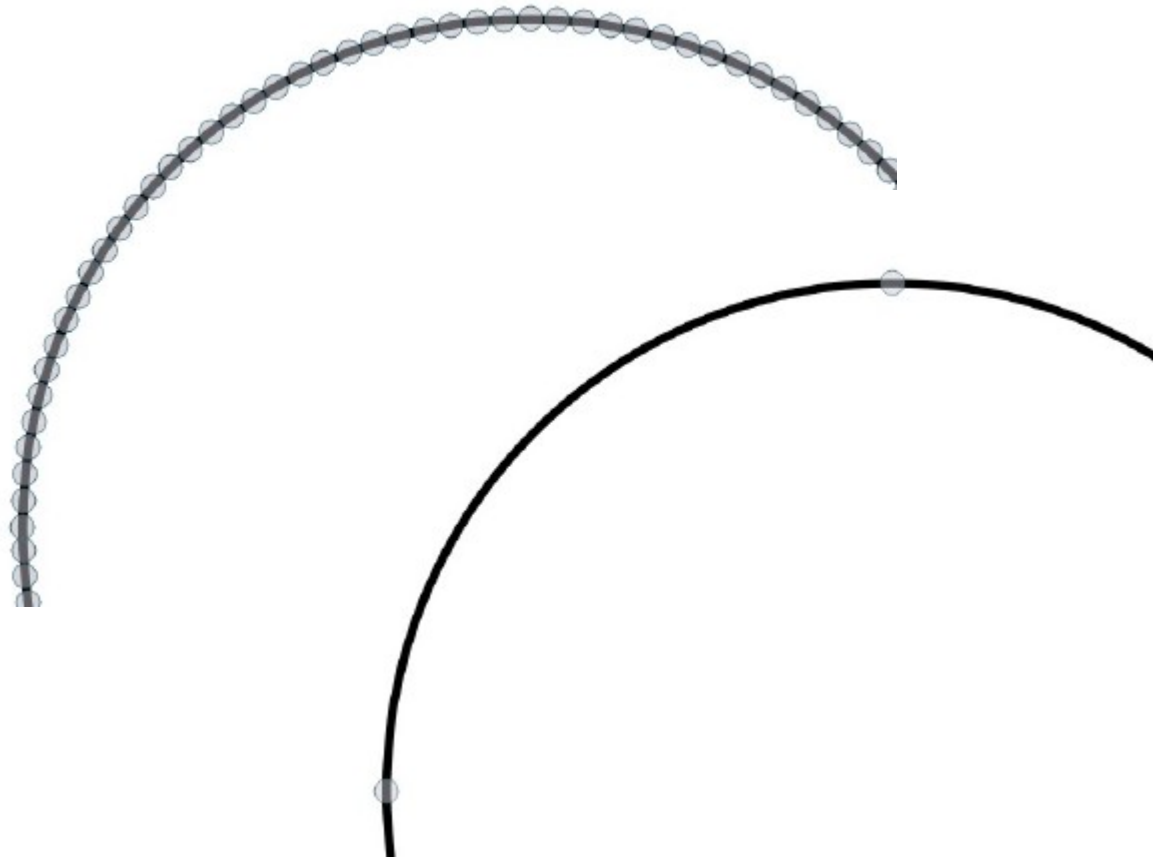


Rectangles Ovals Digitizing – eher keine Empfehlung

- CADDigitize macht beinahe das selbe aber besser

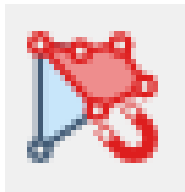
QGIS und *CurvedGeometries*

- QGIS 2.10 kann *CurvedGeometries* weder darstellen noch speichern
- Auflösen in viele Stützpunkte
- Erster Support in QGIS 2.12 für PostGIS



AutoTrace

- Kürzeste bzw. längste Strecke entlang eines Features eines anderen Layers verfolgen:
 - Vorhandenes Feature anklicken (Layer fangbar)
 - Mit *Shift* bzw. *Shift + Strg* die Strecke verfolgen
 - Mit Rechtsklick abschließen
- Nur englisch
- Weiterentwicklung ist in Vorbereitung





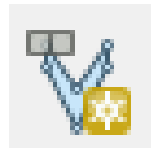
AutoTrace – Empfehlung

- Es gibt nichts vergleichbares
- Weiterentwicklung verspricht interessant zu werden



Numerical Vertex Edit / Numerical digitizing

- Eingabe von Koordinaten für Vertices
- Eingabe von Koordinaten für ein neues Objekt
- Nur englisch



Numerical Vertex Edit – bedingte Empfehlung

Numerical Digitizing – keine Empfehlung

- Numerical Vertex Edit wird voraussichtlich mit QGIS 2.14 obsolet
 - Funktionalität ist dann im Knotenwerkzeug iVm. CAD-Digitize
- Numerical Digitizing ist bereits heute obsolet
 - Koordinaten können über CAD-Digitize eingegeben werden

DockableMirrorMap

- Bewahrt die Übersicht, wenn in sehr großen Maßstäben gearbeitet wird.
- Nur englisch





DockableMirrorMap – Empfehlung

- Kein Digitalisier-Plugin im engeren Sinne
- Gut zu wissen, dass es das gibt